

### **SYLABUS PRZEDMIOTU: Informatyka**

| <b>L.p.</b> | <b>Elementy składowe sylabusu</b>                                                                                                            | <b>Opis</b>                                                                     |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| 1.          | <b>Nazwa przedmiotu</b>                                                                                                                      | Informatyka                                                                     |
| 2.          | <b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>                                                                                                 | Wydział Matematyki i Informatyki, Instytut Matematyki                           |
| 3.          | <b>Kod przedmiotu</b>                                                                                                                        |                                                                                 |
| 4.          | <b>Język przedmiotu</b>                                                                                                                      | Język polski                                                                    |
| 5.          | <b>Grupa treści kształcenia, w ramach której przedmiot jest realizowany</b>                                                                  | Przedmiot realizowany w ramach grupy treści kierunkowych.                       |
| 6.          | <b>Typ przedmiotu</b>                                                                                                                        | Przedmiot obowiązkowy do ukończenia całego toku studiów.                        |
| 7.          | <b>Rok studiów, semestr</b>                                                                                                                  | Rok II, semestr III, specjalność <b>ogólna, ścieżka - matematyka w ekonomii</b> |
| 8.          | <b>Imię i nazwisko osoby (osób) prowadzącej przedmiot</b>                                                                                    |                                                                                 |
| 9.          | <b>Imię i nazwisko osoby (osób) egzaminującej bądź udzielającej zaliczenia w przypadku, gdy nie jest nim osoba prowadząca dany przedmiot</b> |                                                                                 |
| 10.         | <b>Formuła przedmiotu</b>                                                                                                                    | Wykład i ćwiczenia                                                              |
| 11.         | <b>Wymagania wstępne</b>                                                                                                                     | Brak                                                                            |
| 12.         | <b>Liczba godzin zajęć dydaktycznych</b>                                                                                                     | 30 godzin wykładu i 30 godzin ćwiczeń                                           |
| 13.         | <b>Liczba punktów ECTS przypisana przedmiotowi</b>                                                                                           | 8                                                                               |
| 14.         | <b>Czy podstawa obliczenia średniej ważonej?</b>                                                                                             | Przedmiot stanowi podstawę obliczenia średniej ważonej.                         |

|     |                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 15. | <b>Założenia i cele przedmiotu</b>                                                                                                                                                                                | Wykształcenie umiejętności rozpoznawania i specyfikowania algorytmicznych problemów matematycznych; układania i analizowania algorytmów zgodnych ze specyfikacją; zapisywania algorytmów w języku programowania; kompilowania, uruchamiania i testowania programów; sprawnego wykorzystywania narzędzi komputerowych do wspomagania pracy matematyka; oceny ograniczeń narzędzi komputerowych.                                                                                                                                                                                              |
| 16. | <b>Metody dydaktyczne</b>                                                                                                                                                                                         | Wykład prowadzony jest w tradycyjny sposób z ewentualnym wykorzystaniem projektora multimedialnego. Ćwiczenia głównie odbywają się w pracowni komputerowej.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 17. | <b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu, zaliczenia z przedmiotu, a także formę i warunki zaliczenia poszczególnych form zajęć wchodzących w zakres danego przedmiotu</b> | Przedmiot kończy się egzaminem pisemnym i/lub ustnym. Do podejścia do egzaminu konieczne jest zaliczenie ćwiczeń. Podstawą uzyskania zaliczenia z ćwiczeń jest ocenianie ciągle i/lub kilka (liczba zależy od prowadzących ćwiczenia) pisemnych sprawdzianów.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 18. | <b>Treści merytoryczne przedmiotu oraz sposób ich realizacji</b>                                                                                                                                                  | Elementarne pojęcia: algorytm, język programowania, program, kompilator. Podstawy programowania: problem i jego specyfikacja, algorytmizacja, podstawowe konstrukcje programistyczne, typy i struktury danych, funkcje i procedury, rekursja, modularność itp. Zasady programowania strukturalnego. Przegląd wybranych języków programowania. Elementy programowania w języku algorytmicznym wysokiego poziomu (np. C++), środowisko programistyczne. Analiza algorytmów: poprawność, złożoność, stabilność itp. Przykład najważniejszych algorytmów klasycznych: sortowanie, wyszukiwanie. |
| 19. | <b>Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej, obowiązującej do zaliczenia danego przedmiotu</b>                                                                                                               | Wykład ma charakter autorski, obowiązuje przede wszystkim materiał wyłożony, literatura ma charakter pomocniczy. Do odpowiednich zagadnień literatura podawana jest na bieżąco w trakcie wykładu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |